

キャラクター名  
ソレイロリア

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | アリス   | 享年  | 12 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | バロック  | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 楽園 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ          | 内容 |
|-----------------|----|
| 光( $\alpha$ 95) |    |
| 魔術( $\beta$ 80) |    |
| 笑顔              |    |
| ネクロマンサー         |    |
| 血の宴             |    |
|                 |    |
|                 |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 2  | 2  |

| 未練     |    |     |          |                   |
|--------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象     | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの  | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ルーシェ   | 独占 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| フラジャイル | 執着 | 2   | ①②③④⑤    |                   |
| ルイン    | 保護 | 1   | ①②③④⑤    |                   |
|        |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|        |    | 0   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |              |    |       |     |      |  |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果   |
| ポジション  |    | 祈り           |    | アクション | 0   | 効果参照 |  |
| メインクラス |    | 銃神           |    | オート   | なし  | 自身   | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                         |
| メインクラス |    | 子守唄          |    | オート   | なし  | 自身   | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1(最大1)                |
| サブクラス  |    | 歪極           |    | オート   | なし  | 自身   | レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。                                 |
|        |    |              |    | オート   |     |      |  |
| 頭      |    | カンフー         |    | オート   | なし  | 自身   | 1  |
| 頭      |    | ボルトヘッド       |    | ジャッジ  | 1   | 自身   | 支援2  |
| 頭      |    | 神の目(よぶんなあたま) |    | オート   | なし  | 自身   | 2  |
| 頭      |    | スコープ         |    | ジャッジ  | 0   | 自身   | 支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ                                       |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   |     |      | 2  |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   |     |      | 1  |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1   |
|        |    |              |    | オート   |     |      |  |
| 腕      |    | 対戦車ライフル      |    | アクション | 4   | 1~3  | 射撃攻撃5  |
| 腕      |    | ショットガン       |    | アクション | 2   | 0~1  | 射撃攻撃1+爆発 判定の出目+1                                     |
| 腕      |    | よぶんなうで       |    | ラピッド  | 0   | 自身   | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。                      |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援 1   |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身   | 移動 1   |
|        |    |              |    | オート   |     |      |  |
| 胴      |    | 天使の翼(あるびの)   |    | ジャッジ  | 1   | 0~1  | 支援 1   |
| 胴      |    | 白の世界(しびとだけ)  |    | ジャッジ  | 0   | 0    | 妨害 2   |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |      |  |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |      |  |
| 胴      |    | ロザリオ         |    | オート   | なし  | なし   | バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
|        |    |              |    | オート   |     |      |  |