

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	母親不在	経験	技術畑	邂逅	テレーズ・ブルム	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	4r+7					モルフェウスの能力で作成された武器
白兵	4r+12					コンセントレイト3+雷の牙3+アタックプログラム3
白兵	5r+14					コンセントレイト3+雷の牙3+アタックプログラム3+バリアクラッカー-3+雷光撃3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス: 亜純血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>カリウ: 研究室の人(偽名だが父親)</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>カナリア</td> <td>P 庇護</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス: 亜純血	P	N			カリウ: 研究室の人(偽名だが父親)	P 尊敬	N 隔意			カナリア	P 庇護	N 不安				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
Dロイス: 亜純血	P					N																																												
カリウ: 研究室の人(偽名だが父親)	P 尊敬					N 隔意																																												
カナリア	P 庇護					N 不安																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ: 研究者		最大財産P:	6	残り財産P:	3																																													
コネ: ハッカー																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組合わせた判定のCt値を-LVする。								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質変換で白兵戦武器を製作する。								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動距離を+[Lv*2]m。飛行状態で移動する。								
雷の牙	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器に電流をまよわせ攻撃を回避しにくくする								
アタックプログラム	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組合わせた攻撃の命中達成値を+[Lv*2]								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: 防御を無効化する。このエフェクトを組合わせると対象はガード不可。装甲無視。1シナリオにLv回使用。								
雷光撃	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃:[Lv*2]。武器を雷で包み込み威力を高める。								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 磁力の反発で対象をかばう。ダメージロール前に使用。行動済でも使用可。1メインプロセスに1回使用。								
雷鳴の申し子	1	5	メジャー	-	-	対決	ピュアブリード	
効果: 肉体の限界を超えて、発電細胞に電撃を生じさせる。攻撃力[最大HP-現在のHP]。使用するとメインプロセス終了時にHP0となる。1シナリオにLv回使用。Dロイス[亜純血]により取得。								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 密室や閉鎖空間、壁などの障害物を無視して移動する								
タッピング&オンエア	★	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 無線電波を傍受、電波ジャックなど可能								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 大気や物質を使用して日用品を作成。								
アンテナモジュール	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 体に通信用アンテナが仕込まれている。								

■キャラ
 母親は自分を産み落としたときに亡くなった。
 父親もいない。
 その代わりに、父親代わりの人間が研究室にいるからいいのだ。
 彼はこの施設で特異な存在で、「普通」の生活を教えてくれた。
 そして、オーヴァードではない人間とも接点を持たせてくれた。
 大切な人間だ。
 彼らのことを失うのが怖い。
 最近大切な人、身近な人が増えてきた。そのことに気が付き、怖い。

■コンセプト
 デジタルな情報戦には強い
 基本、対人の会話が苦手。
 「ふーん。それでなに。僕には関係ないでしょ」話し方のイメージとしては弟系(ときめもGS4の氷室君的な感じ)
 「人と話さなくなると情報は集まるよ」電脳世界で情報収集をする
 「両親はいないけど、カゾウさん(育ての親)とテレサ(テレズの略称)がいるし」自分の内側にいる人間のみがいればそれでいい。それ以外はノイズのようなものだ。
 「最近怖いんだ。仕事をするともしかしたら大切なことを忘れてしまうんじゃないかって。いや、もう何かを忘れてるのかもしれない。」
 「記憶を失っても情報として引き出すことはできる。でもそれは情報であって記憶じゃないんだ。」
 「記憶がなくなると僕は僕だ。」←このような考えにはまだ至っていない。未熟な状態。

■コードネームの由来