

キャラクター名  
エステル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	そっくりさんがいる		
経験点	930		始まりの剣を求めている 引きこもっていた 予言によって旅に		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	1		20	3
体	9	敏捷度	6	2		13	2
		筋力	8			17	2
心	6	生命力	10	4		23	3
		知力	4	3		13 + 1	2
		精神力	18	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	7		
ドルイド	4		
ジオマンサー	3		

戦闘特技	
かぼう	1-285p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
ガーディアン	1-279p
防具習熟S/金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビトスキ	
バクメ	
ヴォパ	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣2：烈火	
陣率：衝戟の剛削	
怒涛の攻陣2：旋風	
怒涛の攻陣3：旋刃	
怒涛の攻陣4：輝斬	
怒涛の攻陣4：爆焰	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			15		5
盾	ラウンドシールド			8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能					合計値	0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
月華繚乱(げっかりようらん) メモ	1H/2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	10	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 11	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他地脈のジオグラフ	天2地3人2 範囲全エリア

装備品	説明
左手 知性の指輪	

—その他メモ—	自動失敗
失ったもの 共に鍛錬してきた部隊、自身に化けたドッペルゲンガーに食られ、連れ去られた	チェック
特殊能力「勝者の権利」コスト：MP 1 効果：エステルが敵の攻撃で物理ダメージを受け、ダメージの半分以上を防護点や魔法効果で軽減した場合に効果を宣言できる。敵の打撃点が2下がる。部位ごとに個別。効果時間は永続。累積する。この効果を3の倍数累積させた時、敵のHPは10点減少する。攻撃回数が多い敵に対しては、その回数だけ発動の機会がある。」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
ヒカゲの魔剣 月華繚乱(げっかりようらん) 知名度16 非売品 バスタードソード+1<ランクBソード>のデータを持つ武器 必要筋力17 1H(威力17) 2H(威力27) C値10 魔法の武器+1(命中・ダメージ+1)	□□□□⑤

