

キャラクター名
リーナ・バークマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	15	34	5
		敏捷度	4	23	35	5
体	8	筋力	6	16	30	5
		生命力	9	13	30	5
心	5	知力	8	21	34 + 2	6
		精神力	9	22	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
ソーサラー	7						
コンジャラー	7						
スカウト	9						
レンジャー	15						
セージ	12						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	鎧貫き	1-292p
投げ攻撃	225p	練体の極意	2-231p
カウンター	2120p	魔力撃	1-292p
鎧貫き	1B39p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲッティング	1-280p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	15	20	20	20	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル 回避+1	1H	15	2	2d+ 22	11	24	25										
グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 21	11	24	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	35 _m	105 _m

回避	防護点
2d+ 20	4

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
78

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

