キャラクター名
ブラスター

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0	6		8
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	268
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ	5		交渉		
回避	5		知覚	2		意志	5		調達	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	12r+7	0	10		命中時、対象の侵蝕率+5
	射撃	24r+19		62		装甲値無視 命中時、対象の侵蝕率+5 邪毒Lv5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
ありえざる存在	P	N		
衝動侵食	P	N		
怨念の一打	P	N		
堕落のいざない	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	4	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	戦闘移動する シナリオLv回 使用者は対象外							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	判定+5D 使用者は対象外							
イオノクラフト	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行で戦闘移動 移動距離+10m							
ターゲッティング	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定+4D							
真なる雷	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+12 HP-5点							
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-3（下限7）							
コンバットシステム	4	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	判定+5D							
エクス・マキナ	4	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	達成値+10 シナリオ4回 コンバットシステム組合せ							
アタックプログラム	6	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	達成値+12							
急所狙い	6	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+12							
雷光撃	6	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+12							
雷の残滓	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	邪毒Lv5							
アームズリンク	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定4D							

キャラクター名
ブラスター

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトニングリンク	4	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果： 攻撃力+16 HP5点消費								
ペネトレイト	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲値無視 判定-1D ありえざる存在で取得								
神機妙算	4	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	80↑	
効果： 対象：範囲(選択)に変更 シナリオ4回								
鼓舞の雷	2	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 再行動 シナリオ1回								
ディフレクション	4	4D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： HPダメージ-40点 軽減ダメージ分相手にダメージ シナリオ1回								
妨害排除	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定D減少する効果を打ち消す シナリオ4回								
刹那の勝機	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： HPダメージ0点 シナリオ1回								
勝機の一声	3	-	オート	視界	単体	自動	EE	
効果： 攻撃力+6D ラウンド1回								
ミスリード	3	-	オート	視界	単体	自動	EE	
効果： 難易度：自動成功のエフェクト打ち消し HP30点消費 シナリオ3回								
リフレックス：ブラックドッグ	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果： C値-2（下限7）								
ゲットダウン	2	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： 技能で回避判定								
加速する刻	4	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	EE	
効果： 再行動 ラウンド1回シナリオ4回								
瞬間退場	2	-	オート	至近	自身	自動	EE	
効果： シーン退場 シナリオ2回								
状態復元	2	-	オート	至近	自身	自動	EE	
効果： BSを受けたときに使用 BSを回復する HP5点消費								
生命増強	6	-	常時	至近	自身	-	EE	
効果： HP180点増加								
※ラストアクション	2	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能時にメインプロセス行動 シナリオ行動を行う								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								