キャラクター名: リューン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	500		命を救われたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14 + 2	2
		敏捷度	9			16	2
体	9	筋力	11	2		22	3
		生命力	10			19	3
心	5	知力	4	1		10	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	3		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール	2H	22		2d+ 5	10	7	32										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 978 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

子供の頃お遊びで友達と迷宮の入口に入ったことがありなにかのトラップを踏んだのか友達から離れて迷宮の地下に迷い込んでしまった経験がある
絶対に死んでやるかと死にものぐるいで敵から逃げたり隠れたりしていたその運のとうとう尽きたかと思ったとき友達が呼んでくれた冒険者に助けられ
その時の冒険者にいつか恩返ししようと考え自分の無理のない範囲で鍛え始めたそうしているうちに同じく鍛え始めていた悪友達ともに冒険者になった
二年たった今その友達もいつの間にか二度と会えなくなってしまったが…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟