キャラクター名
ギルタヴ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	?			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	15	32	6	10	32	10
ボーナス	11	5	10	2	3	10	3
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	13	7	12	2	4	13	3

HP	249
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キールブレイド	至近	0	15				0	
左手	クマーラの盾		0	0	0	25	10	-1	0
頭部	双魚のサークレット				0	5	5		0
胴部	キャンサー・シェル・アーマー				0	26	13		0
補助	フォースバックラー				0	11			0
装身具	スケープ・ゴート								
能力値			7	0	12	0	13	16	18
スキル				12	3	20	41		
その他			-1	10	2	2	2	2	
総計(右)			6	37	17	89	84	17	18 m
総計(左)			6	22					
総計(両)									
ダイス数			3 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7		2	9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト・メタル	
アイン（メタルビースト）	
リムブースト・リフレクス	
EXHPポーション	

現在重量： 3		
最大重量： 35	所持金： 5025	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果： 対象の代わりにダメージを受ける								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理、魔法防御＋3								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ファミリアをSL個取得する								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御＋SL×2　魔法防御＋SL								
ステッドファスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スリップを受けない								
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 鞭の命中に＋1d6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋1d6								
ジャストディフェンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具の回避修正を0に出来る								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神＋2								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力＋SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御力＋SL×3								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mにする								
パリィ	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 回避＋1D6 メジャー-1d6								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋盾の重量								

キャラクター名
ギルタヴ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	HPをCL×10回復							
ガーディアン	1	-	DR直後	-	自身	-	シーン1回	
効果：	ダメージ-CL×5　使い魔を1つ失う							
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	騎乗時移動力＋SL×3							
ラッシュ	1	6	効果	-	自身	自動		
効果：	騎乗時白兵攻撃ダメージ＋移動力							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	騎乗時命中、回避判定＋1D6							
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	受けるダメージを0にする							
サジタリウス	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	騎乗時あらゆる判定に＋（SL+2）							
コールサーバント	1	10	メジャー	-	自身	自動		
効果：	サーバントを取得する							
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃ダメージ＋CL×10							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	インバルネラブル使用回数＋1							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法防御力に＋盾の物理防御力							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	盾の物理防御力＋SL×3							
マスターテイマー	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	コールサーバントを使用できる							
ドッジサーバント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	サーバントがいる時に回避＋SL+2							
ホースバトラー	1	10	効果	至近	単体	効果		
効果：	メジャー終了後特殊攻撃を行う							
ヒーリングサーバント	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果：	ＨＰを精神基本値点回復する							
ウィップガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定＋SL+1							
ウェポンエキスパート：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	鞭による攻撃のダメージ＋2D6							
フォートレス	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	物理・魔法防御＋SL×4　DR-1D6							
？	1	？	？	？	？	？	？	
効果：	？							
スティグマ	1	-	判定直後	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	達成値に＋1D、フェイト1消費							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値＋3							

キャラクター名
ギルタヴ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値＋3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値＋3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値＋3								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運基本値＋3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値＋3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力、器用、敏捷基本値＋1								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御＋2　魔法防御＋1								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HP＋CL								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果：装備1つ選択して防御か攻撃に＋1								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：移動修正が0未満の時に0にする								
ホースマンシップ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：騎乗時回避判定＋SL								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクションでの精神判定＋1D6								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：ポーションを1つ使用する								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：説得等の精神判定＋1D6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								