キャラクター名: フタモリ・ベルトルト

プレイヤー名:

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	商人			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	30	36	8	31	9
ボーナス	3	3	10	12	2	10	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	10	15	4	12	4

HP	126
MP	234
フェイト	12

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	神獣環					5	4	-1	
胴部	マナリンクローブ				0	7	0	0	0
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	10	0	12	14	8
スキル									
その他			1						
総計(右)			4	8	9	16	15	13	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	15	2		17	+ 3 d
アイテム鑑定	15	2		17	+ 2 d
魔術判定	15	3	1	19	+ 3 d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
使い魔（タナトス）	
ベルトポーチ	
バックパック	
ＭＰポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 20	所持金： 16145	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
サモンアラクネ	★	9	ダメージ後	２０ｍ	範囲（選択）	魔術	5	
効果：	対象が受けるダメージに−[（ＳＬ）Ｄ]する。　１回のメインプロセスに１回使用可能							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：	使い魔をＳＬ個取得する。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定に＋１Ｄする。							
ウォータースピア	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	２０ｍ	単体	魔術	1	
効果	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は水属性の魔法ダメージとなり、 ダメージロールは[２Ｄ＋５]となる。 対象に１点でもＨＰダメージを与えた場合、[放心]を与える。							
サモンシームルグ	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	２０ｍ	範囲（選択）	魔術	1	
効果：	対象に魔術を使用し、ＨＰを[２Ｄ＋ＣＬ×２]点回復する。							
マジックフォージ	★	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動	3	
効果：	魔法攻撃のダメージロールに＋[（ＳＬ×２）Ｄ]する。１シーンに１回使用可能。							
リゼントメイト	★	-	パッシヴ	-	単体	-	1	
効果	:メインクラスがメイジかその上級クラスでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。 その魔法攻撃を「対象：単体」に変更し、ダメージに+[ＣＬ×１０]する。1シナリオに1回使用可能。							
ウォーターマスター	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果：	水属性の魔法ダメージにのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに＋[ＳＬ×４]する。							
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	-	1	
効果	:「対象：単体」の魔術のみ効果がある。 そのメインプロセスで使用するメジャーアクションの魔術を「対象：範囲（選択）」に変更する。							
ウォーターブリージング	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	魔術	1	
効果：	遊泳状態でも移動力が減少することなく、全力移動も可能となる。 この効果はシーン終了まで持続する。							
マリッド・ストリーム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果	:前提：《ウォーターマスター》5。自身が水属性ダメージで１点でもＨＰダメージを与えた場合、 そのダメージを受けたキャラクターが行う回避判定値に−１Ｄする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
コキュートス	★	12	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	前提《ウォータースピア》 水属性の魔法攻撃。ダメージ2d+20。 対象に1点でもダメージを与えた場合、放心を与える。							
マスターマジック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果：	前提《マジシャンズマイト》 魔法攻撃のダメージにSL×5。							

ウォータースピア【※＝マジシャンズマイト5D+ウォーターマスター20+マスターマジック25+アブソ2D】
＝9Ｄ+50　コスト4

ウォータースピア改【※+マジックフォージ12D】
＝21Ｄ+50　コスト4

ウォータースピア零【※+マジックフォージ+リゼントメイト】
＝21Ｄ+200　コスト4

コキュートス【※＝マジシャンズマイト+ウォーターマスター+マスターマジック+アブソ】
＝9Ｄ+65　コスト10

コキュートス改【※+マジックフォージ】
＝21Ｄ+65　コスト10

コキュートス零【※+マジックフォージ+リゼントメイト】
＝21Ｄ+225　コスト10　5

上記のスキルには全てマリッドストリームの効果が付随されている。
また、マジックブラストで範囲拡大する場合はコスト4追加。

フロストプリズム＝【マジシャンズマイト5D+ミッドナイトサン25+マスターマジック25+ウォーターマスター20】

キャラクター名
フタモリ・ベルトルト

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
フタモリ・ベルトルト

プレイヤー名

所持品			