

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	年齢	性別	
	サラマンダー							
オプション	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%		
出自	経験			邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	0	2		6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	11
社会	2	0	0	1		3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	6		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	6r+9	6	効果参照		攻撃力+[Lv+6]。
通常	白兵	6r+9		27		《地獄の氷炎》リーサルシャイン適用済。
80				31		
100				35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		効果参照			装甲値[Lv*2+5]。15,17,19。

所持品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
起源種	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	セットアップ <sup>o</sup>				-	
効果:	行動値+[Lv*5]、シーン1回。							
氷炎の剣	3	3	マイナー				-	
効果:	武器作成。							
地獄の氷炎	5	2	マイナー				リミット	
効果:	前提: 《氷炎の剣》作成する武器の攻撃力かG値を+[Lv*3]。使用時にどちらかを選んで適用する。							
アーマークリエイト	5	3	マイナー				-	
効果:	防具作成。							
コゼットレイト:サラマンダー	2	2	Xジェネ				-	
効果:	C値-Lv (最低7)。							
フレ임タン	1	2	Xジェネ	視界	-	対決	-	
効果:	射程変更、攻撃力[5-Lv]。							
ペネトレイト	★	3	Xジェネ				-	
効果:	装甲無視、判定ダイス-1。							
不可避の魔弾	★	3	Xジェネ				120%	
効果:	カバーリング不可、メインプロセス終了時HPを5点失う。							
極地の地	★	6	Xジェネ	視界	ラン(選択)		120%	
効果:	射程、対象を変更。メインプロセス終了時、HPを3d失う。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体		-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]、R1回。							
砂塵壺	3	3	オート				リミット	
効果:	前提: 《砂の加護》攻撃力+[Lv*4]。							
凍てつく刃	5	3	オート	視界	単体		-	
効果:	対象の攻撃力+[1d10+Lv*3]。1R1回、自身対象不可。							
氷盾	3	2	オート				-	
効果:	G値+[Lv*5]。							

・基本行動  
 セットアップに《先陣の火》で行動値を+15、クライマックスは25増やして先手を取る。  
 マイナーに《氷炎の剣》+《地獄の氷炎》+《アーマークリエイト》で武器・防具を作成。  
 武器はミドルで攻撃力27、クライマックス35。防具は装甲15、クライマックス19。

メジャーで《コゼットレイト:サラマンダー》+《フレームタン》+《ペネトレイト》で装甲無視攻撃。  
 オートで《砂の加護》+《砂塵壺》で強化する。  
 ミドルで9dx+9@8、攻撃力39。クライマックス11dx+9@7、攻撃力55。

ガード値はミドル21、クライマックス31。

