キャラクター名: コゼット・シ・パス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女性	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	780		神の声を聞いたことがある(と信じている)		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	11	1		25 + 1	4
体	0	筋力	4	1		5	0
		生命力	16	1		17	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アサシンダガー	1H投	3	0	2d+ 6	9	4	8										
魔剣のナイフ+1	1H投	1	1	2d+ 7	9	5	2										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 化粧品セット ○□□○□□
- 保存食（1週間分） ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□

- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 3444 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳		
顔		
首	宝石の首飾り	
背中	ロングマント	
右手	指ぬきグローブ	
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他	リボン	

装備品		説明
左手	指ぬきグローブ	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

その他メモ

グラスランナー。一見、人間の少女に見えるが、身体のバランスはグラスランナー寄りで耳もちゃんと尖っている。
曾祖父が種族：人間であったらしいが、この世界にハーフは生まれないので、本当に背がちょっと高いだけ。
上記のそれを悪用して人間を装い下記の悪事を行っている。
幼い頃は貧困な暮らしをしており、また大病を患ったことがある為、金銭と生への執着が強い。（ダイスから）
病気で苦しんでいる時に不思議な声を聴いたことがあり（ダイスから）言い伝えのある神の声ではないかと信じた時期もあった。
正直なところ現在神様は信じていない。

踊り子を装いながら町、村を転々とし盗みを働いている。
踊りは得意で、半ば本業でもある。旅人らしからぬ煌びやかな服装は職業を怪しまれない為。盗みに入る時は地味な服を着る。
一応その場しのぎとして（踊り子の収入がない、盗みがうまくいかない、良いカモがいない時など）ギルドに入隊することもある。一週間足らずで抜け、去る際には金目の物を持ち出している。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟