キャラクタ	一名=						プI	ノイヤ	一名 ——				٦ ا ٦	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
葉月														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
							効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化														
 シンドロー	۸		ノイマ			ワーク	フス UGNI-	-ジェ:	ントA カ ら	ブァ ー UGN本	部エー	・ジェント		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
7177					_	2.4					効果					コスト分の	HPで復活					
オプショナル						牛断	चि	24		生別	女性		4	コンセントレイト	2	2	メジャー	_	_	_		
覚醒		無知			衝動		闘争		初期侵	食率	≅ 33 %		効果					C値ーLV(I
出自			 市妹		経駆	♠	 汚れ仕事		邂	:E	i 腐れ縁		ı	コントロールソート	1	2	メジャー				_	
ЩН		*	ነኩ አ ጥ		不主意	*	/ワイレ!上手		廸	Æ	1997 CIISA		効果					精神	判定 ⊤			
	基本値「		ワークス ボ		ボーナス 成		長 他修正		能力値	HP	HP 32			ブラックマーケット	5	2						
肉体		0	1		0		1		2	行動値		12	効果		7	7	1-7	-L 00		4424		
感覚		0	0		1		1		2	(非装備時	;)	12		マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	_	対決		
精神		6	0		1		1		8	戦闘移動	b l	17	効果		2	3	メジャー/リアクション		_	対決	_	
社会		2	0		1		1		4	全力移動	b	34] _{効果}	コンバットシステム	2) 3			<u>ー</u> イス+(LV-			
d	3/*	•	1	EV	**		1 1	青神	T	社会		_	<u>·</u> ァリアブルウェポン	6	4	メジャー		1 X+(LV-		リミット		
技能	肉体 能 SL 修正		+==			修正	技能	ਜ਼ਿਆ SL	修正	粒 技能					_ 0	4	メフャー	此品		N) /K	ソニット	
白兵	1	ı≽ıı	射		J.	IISTT.	R C	1			J.	ı≽ıı∟		·	*							
	1		知:				意志	<u>'</u>			1		】 効果		_ ^							
	<u>'</u>		芸術:	70			知識:			過程 情報:UGN				· 代謝制御	*							
 運転:			芸術:				知識:			情報:			効果									
運転:			芸術:				知識:			情報:			1 20071	·								
運転:			芸術:				知識:			·····································			効果	:								
 運転:			芸術:				知識:			 情報:			11									
		122	AK-1-	A+/-	. .	/:= Thi	*** ***			./ T			効果	:	1							I
武器・コンボ 拳銃 I				命中値	■ G		撃力 射程			メモ			+									
			射撃 射撃				4						効果	:								
		射撃				4																
		射撃				4						効果	:									
											╎├											
防具		価格	装甲		避行	動			くモ			効果	:									
							A = 1 N+	T		A = 1 = 2 PM			4									
		所	持品					合計装甲: 0 合計回流				0	┚┃									
デモンズシード							ロイス]										
ウェポ						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					-											
裏資産							妹/	妹/卯月 P N 心配														
能力訓					超.	超血統 P N																
能力訓								P N]										
能力訓							<u> </u>	P N]									
能力訓練:社会							1	P N]									
							 	P N]									
			ļ				↓	P N				J										
								D.	10	<u></u>	り財産P: 0											
			I				最大財産P: 10 残り財産P: 0															