キャラクター名: 一撃必殺ソレイユ

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	2	4		18	3
		敏捷度	8	3		23 + 2	4
体	12	筋力	12	5		29 + 2	5
		生命力	11			23	3
心	2	知力	6			8	1
		精神力	9	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	デーモンルーラー	1
コンジャラー	2		
マギテック	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
バークメイル	
ヴォーバルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	12
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テムスガルドのチェインスター 一度攻撃した後は、主動作で再装備する必要がある。エピックp92 魔法の発動体加工	2H投	15	-1	2d+ 10	9	15	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードA 赤x3	○□□○□□
マテリアルカードA 緑x3	○□□○□□
マテリアルカードA 金x10	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			
魔動機術	1	2			
召異魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 召異の徽章	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

5585211
3711366
28121169
想定レベル6-7 成長回数13 経験点＋20000点、所持金24,000G、名誉点250 アビスシャード5

GR13 [3,2]->(筋力 or 敏捷度) | [4,1]->(生命力 or 器用度) | [1,2]->(器用度 or 敏捷度) | [1,3]->(器用度 or 筋力) | [5,2]->(知力 or 敏捷度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [4,3]->(生命力 or 筋力) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [1,1]->(器用度) | [2,5]->(敏捷度 or 知力) | [3,5]->(筋力 or 知力) | [6,1]->(精神力 or 器用度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟