

キャラクター名
沢渡 悠真 (さわたり ゆうま)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	何でも屋
	オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %	
出自	親の理解	経験	古強者	邂逅	世界を築く	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0	2		4	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0	1		3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
閻魔刀	白兵	4r+1	3	17		インフィニティウェポンで作成
月光	白兵	4r+1	3	17		インフィニティウェポンで作成
閻魔刀&月光二刀流	白兵	4r+1	3	34		インフィニティウェポン+マルチウエボン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
コネ: FH幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
薬師寺 修麻	P 信頼	N 脅威		
ミノス	P 尊敬	N 脅威		
正体不明のオーヴァード	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス: 錬金術師	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションで行えるエフェクト以外の行動をひとつ行う。1シーンにLV回								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、以下のデータを作成し装備する。 白兵、<白兵>、命中0、攻撃力+[LV+7]、ガード値3、至近								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: クリエイト系のいずれかと組み合わせる。それらで作成する武器の数をふたつに変更								
マルチウエボン	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装備しているふたつの武器の攻撃力を合計、達成値が-[5-LV]								
文書偽造	★	-	Xジャー	至近		自動	-	
効果: 特定の書類や公文書、紙幣などを忠実に偽造する								
無上厨師	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 大気やその場にある物質を使って、よく知っている料理を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パラケルススってのは実際にいた錬金術師
 本名は『テオフラストゥス・フィリップス・アウレオールス・ボンバストゥス・フォン・ホーエンハイム』（1493or1494 - 1541）
 常に持ち歩いていた剣には賢者の石が入っている、という伝説がある
 『ゴーストハンターRPG』というTRPGのコンピュータRPG版に「パラケルススの魔剣」というゲームがあったり（PC-98のソフトw）するから『魔剣』の名はそのあたりから拝借

昔はバリバリの攻撃系だったけど今は年をとって丸くなった
 父親を事故で傷つけてしまいその時に罪悪感で覚醒
 その後も変わらず接してくれるどころかオーヴァードの力も理解してくれた父親に『感服』と『悔悟』
 また誰かを傷つけてしまうことを恐れている
 同じFHの部隊内でも特にPC1には思い入れがある（保護者的な）（3年間同じセルに）
 10年前のFHの作戦（オーヴァードを増やすことが目的）で孤児になったPC2をたまたま助けた（作戦には関与していない）（PC2の幼馴染のPC1も同じ時に孤児になる）
 オーヴァード化した後、非オーヴァードとオーヴァードの両方が幸せになれる世界を作るため、また自分の仕事（何でも屋）に活かすことができると考え20歳の時にFHに加入
 しかし最近ではFHの方針（一般人に危害を加えることに躊躇しない）に疑問を抱いており、FHを脱退するか、最悪UGNへの鞍替えも考えている

コンボ:
 『居合』 戦闘移動12m
 コスト10 <インフィニティウェポン>+<ダブルクリエイト>+<クイックモーション> ←シーン1回(100%超えれば2回可)

『閻魔刀&月光二刀流』