

キャラクター名

プレイヤー名

リリー

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

兄	満開の桜	シスター	少女

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
こころ	信頼	4	①②③④⑤	
アネモネ	対抗	1	①②③④⑤	
ミネット	嫌悪	0	①②③④⑤	
リオ	嫌悪	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象としての攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ぬいぐるみ		オート			
胴		リオ		オート			