

キャラクター名

リリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
いじめ	
兄	
満開の桜	
シスター	
少女	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
こころ	信頼	4	①②③④⑤			
アネモネ	対抗	1	①②③④⑤			
ミネット	嫌悪	0	①②③④⑤			
リオ	嫌悪	1	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自分が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分が与えたダメージに対して常に「防御1」。腕部に「無限解体」のアビリティがある場合、アビリティのコストを消費する代わりに、攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした時に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1としてよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部に「ガントレット」のアビリティがある場合、アビリティのコストを消費する代わりに、攻撃判定+1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ぬいぐるみ		オート			
胴		リオ		オート			