

キャラクター名
ノッピオ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	310		過去に仕えていた主が居た 高レベルの魔法をかけられた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18	3
体	11	敏捷度	2			6	1
		筋力	7	4		22 + 2	4
心	5	生命力	8			19	3
		知力	4	1		10 + 2	2
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ジオマンサー	3		

戦闘特技	
相克の標的	MA13p
相克の別離	MA13p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
モール	2H	20	1	2d+ 7	12	7	35											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
人事のジオグラフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		60	G	預金・借金	G
-----	--	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	6	18	2d+ 4	7	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ

別大陸にあるキノック王国で嫁に仕えていたドワーフ。幼少期に読んだ、騎士が姫を助ける物語から自分も姫の支えになりたいと思いついての仕事に志願する。しかし嫁は地方に住む蛮族に度々さらわれ、そのたびに嫁を毎回助ける国の英雄と自分を比べ、無力感や劣等感を感じる。

そんな日々を送る中、アルフレ임大陸から女性の王宮魔導師が雇われてくる。彼は城で働く人々の相談を聞き、的確なアドバイスをくれると評判だった。自分の守るために強くなりたいという願いを言ったところ、夜中に2人で話そうといわれる。待ち合わせの場所に行くと、後ろから不意打ちでキノコにされる魔法をかけられてしまう。魔術師は城の人々を殺し、どこかへ去ってしまう。

長い時を経て空気に満ちる力をかき集め、元に戻ったノッピオには、魔術師への復讐心しか残されていなかった。城に残されていた僅かな資料からユーズ魔導師公に怨敵が居ると知ったノッピオは復讐を果たすためユーズへと向かう。

魔法の影響からか、頭にキノコのようなものが付いて離れなくなってしまった。キノコだった際に世界に漂う力を感じることができるようになった。ノッピオは偽名。

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕