キャラクター名
リント

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	１２歳
冒険者Lv	8	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	630		大切な約束をしたことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	6		19	3
		敏捷度	5	2		13	2
体	14	筋力	4	2		20	3
		生命力	2	6		22	3
心	10	知力	2	10		22 + 2	4
		精神力	11	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	8						
セージ	7						
バード	7						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	6						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18		6
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復魔法で威力表を使う際１ゾロでも魔力点回復する
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	聖印	神聖魔法の行使に使用
首	ロッセリーニの調声器	【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】秘伝を使用可能にする
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ－４
右手	アルケミーキット	賦術を使用できる
腰	ブラックベルト	防護点＋１
足		
その他		

	装備品	説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	知力＋２

その他メモ

冒険に出た理由：自由の為に

ナイトメアとして産まれた彼は、例に漏れず疎まれていた。
捨てられこそしなかったものの、両親の彼に対する扱いはとてもぞんざいだった。
食事も定期的ではなかったし、体調を崩しても放置。
そんな環境でも彼が生き延びられたのは、ナイトメア故の生命力とあと一つ
唯一の友のおかげだった。
【セラ】と名乗るその少女は常に彼と共に居た。
髪をお下げにし、オレンジ一色の服をまとう可憐な少女。
どうやら彼女は彼以外の誰にも見えていないようだったが、そんなことはどうでもよかった。
【セラ】はいつもリントをこう励ました

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リント

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バルカン語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○							
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
終律：夏の生命		
終律：秋の実り		
アトリビュート		
終律：草原の息吹		
終律：華の宴		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		
陣率：軍師の知略		
陣率：効力亢進Ⅰ		
陣率：衝戟の刪削Ⅰ		
陣率：抗拒の推断Ⅰ		
勇壮なる軍歌		
強靭なる丈陣Ⅱ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク　フランベルジュ	300	リビルド券　鼓咆取り直し	100		
聖王の冠　専用改造	50	リビルド券　戦闘特技取り直し	500		
ラル=ヴェイネの金鎖　専用改造	50	リビルド券　呪歌取り直し	100		
〈古モルガナンシン王国式戦域魔導術〉　入門	50				
ロッセリーニの魔導筆　購入	0				
ロッセリーニの調声器　購入	0				
【戦域魔導術アンナマリーア】　習得	0				
【戦域魔導術ベロニカ】　習得	0				
【戦域魔導術トルクワート】　習得	0				

名誉点 所持 8 /合計 1158

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
保存食（１週間分）x4	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
ペット（蛙）	○□□○□□
ペット（虫）	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x10	○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□
魔草のパイプ	○□□○□□
魔晶石（５点）x25	○□□○□□
魔晶石（１０点）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
赤のマテリアルカード　Ａx10	○□□○□□
緑のマテリアルカード　Ａx30	○□□○□□
白のマテリアルカード　Ａx10	○□□○□□

所持金 22096 G

預金・借金 G