キャラクター名
 筱宇

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	日本の中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	0			4
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	
ゾディアックウェポン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種ｲﾚｷﾞｭﾗｰ	P	N		
浩宇	P 執着	N 嫌悪		
かつての友人	P 連帯感	N 疎外感		
ｼﾅﾘｵﾛｲｽ/プーカ	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ					
効果： C値-Lv								
鮮血の一撃	5	2	白兵					
効果： ﾀﾞｲｽ+Lv+1　HP2消費								
カスタマイズ	3	2	白兵射撃					
効果： ﾀﾞｲｽ+Lv								
砂の加護	3	3	ｵｰﾄ	視界				
効果： ﾀﾞｲｽ+Lv+1　ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
クリスタライズ	2	4	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ				100	
効果： 攻撃力+Lv*3　装甲無視　ｼﾅﾘｵ3回								
砂塵霊	3	3	ｵｰﾄ				ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻撃力+Lv*4								
剣精の手	3	2	ｵｰﾄ				ﾘﾐｯﾄ	
効果： ﾀﾞｲｽ目10に変更　ｼﾅﾘｵLv+1回								
ロイヤルブラッド	2	3	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ				Dﾛｲｽ	
効果： ﾀﾞｲｽ+5　ｼﾅﾘｵLv回								
ドッペルゲンガー	2	5	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ				Dﾛｲｽ	
効果： ｶﾞｰﾄﾞ不可　攻撃力+5　ｼﾅﾘｵLv回								
壁抜け	1							
効果： 「誰が幽霊だ。誰が」								
生命治癒	1							
効果： HP1失う「オイ！しっかりしろ……！」								
血の兄弟	2						1	
効果： Lv人まで対象可能「……！いるのか……そっちに」								
効果：								

PC読み：チョン シャオユー
CN読み：ショワンウー

■パーソナルデータ
無愛想でぶっきらぼう。
内面は優しい心の持ち主だが他人に対してつっけんどんなので誤解されがち。
以前はもう少しまだ丸い性格だったらしいが……。
頭を撫でられるのを嫌がる。

■戦闘
モルフェウスの力で刀身の形状を瓦解させ、変異種のブラム=ストーカーの力により形をなくした刀身が水のような血液と共に濁流となって敵を一気に薙ぎ払う。
幼いからかあるいは精神年齢的な意味かまだ彼の攻撃力には安定感は無いが、伸びようと思えばどこまでも伸び代はあるように見える(攻撃力固定値低め、ダイス多め)
また彼のレネゲイドあるいはゾディアックウェポンには僅かだが傷を癒す力があるらしい(EE:生命治癒)

■背景
幼少期に土砂崩れの災害に家族全員であい両親を亡くすがそれ以降は中国で平穏に暮らしていた。
しかし小学生の頃“再び”レネゲイド災害に巻き込まれてしまう。
ジャームに襲われ致命傷を受けながら息も絶え絶え逃げようとしている最中にジャームにとどめをさされかける……が、筱宇が死ぬことは無かった。