

キャラクター名  
柳生 紅羽

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	裕福な家庭	経験	親戚の遠出	邂逅	友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ユニークアイテム: 妖刀	白兵	4r+2	4	10		経験点 20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 噂好きの友人	
かけがえない一品 髪留め	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
想い人	P	N		
大賀美 遥	P 友情	N 敵愾心		
瀧上 明	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL サラマンダー	2	2						
効果:								
炎神の怒り	3	3	メジャー		単体			
効果: 判定ダイスに1+1lv個。HP-3消費。								
煉獄魔人	3	3	リミット					
効果: 「炎神の怒り」と使用。攻撃力lv×3+HP消費無し。								
先陣の火	3	2	セットアップ					
効果: シーン1回。行動値に+lv×5。								
災いの魔剣	5	2d10	メジャー				100↑	
効果: HP残り1まで消費。消費したHP分ダメージに追加(lv×10までが上限)。シナリオ1回。								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ				100↑	
効果: lv×10最大HPとHPを増やす。シナリオ1回。戦闘不能で効果消滅。								
鮮血の一撃	3	2	メジャー				白兵	
効果: 判定ダイスにlv個+1。HP-2する。								
血の彫像	★							
効果: 不動明王とかかっこいい!!イメトレしなきゃ!								
不燃体	★							
効果: 不燃ってことは火葬させてもらえないかもね…。なんちゃって、冗談冗談!								
かしずくの歯車	★							
効果: 便利!!便利すぎて怖い!!使うけどね!!								

PC やぎゅうくれば  
・戦闘スタイル  
単体白兵型。ダイスが少なめ+スロースターター。  
↑100のコンボが重めの為諸刃の剣ポジションみたいな感じです。

詳細  
そこそこ裕福な家庭出身。父の実家が武道派の名家。  
叔父に剣の才を見込まれ幼少期から剣道を習っていた。  
お調子者。ノリは軽めだが文武両道に励む真面目な面もある。  
人一倍「力」にあこがれを抱いている。  
「柳生紅羽見参!!」→「ねえ、今の決まった!?かっこよかったかしら?」  
「一歩踏み外せば修羅の道・・・上等よ!!律してみましよう鬼の力...!」

チャット/パレット  
《CL サラマンダー》lv2  
《炎神の怒り》lv3/メジャー/単体/判定ダイスに1+1lv個。HP-3消費。  
《煉獄魔人》lv3 /リミット「炎神の怒り」と使用。攻撃力lv×3+HP消費無し。  
《先陣の火》lv3/セットアップ/シーン1回。行動値に+lv×5。  
《災いの魔剣》lv5 /メジャー/HP残り1まで消費。消費したHP分ダメージに追加(lv×10までが上限)。シナリオ1回。  
《不死身の炎》lv3 /セットアップ/lv×10最大HPとHPを増やす。シナリオ1回。戦闘不能で効果消滅。

◆コンボ