

キャラクター名  
桜月

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	84

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	3	4
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
そら	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		断る (氷の心)		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		応急処置 (業軀)		オート	なし	自身	ターン終了時望むパーツを2つ修復する
サブクラス		忍の技術 (死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目判定+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ追加で獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		聞き耳 (けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		忍の勘 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		体術 (カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		短刀 (日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		焙烙玉 (ほうらくだま) (手榴弾)		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		手裏剣 (アフリカ投げナイフ)		アクション	3	0~2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかを選んで攻撃
腕		手際の良さ (リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時最大行動値+2、バトルパート終了までこの効果は続き、修復することが出来ない。
胴		翻す (オートセパレート)		オート	なし	自身	切断無効化
				オート			