

キャラクター名  
そら

プレイヤー名  
 



<b>ポジション</b>	ホリック	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	<input type="checkbox"/> マネスク	<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>	<input type="checkbox"/> マネスク	<b>寵愛点</b>	84

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	4	4
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
桜月	友情	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		逃走術（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		受け身の構え（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定出目-1
サブクラス		鎖（愛撫）		ラピッド	0	0	転倒
		切り落とし（悪食）		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2される。
ポジション		邪悪な思考（加速する狂気）		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		体術（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		デッドリーポイズン		アクション	13	0~2	射程内のエリアアーツを指定し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃。この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定(+2)を行う。この判定に失敗した者は状態異常（もうとく）になる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鎌（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		まきびし（テンタクル）		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		忍者の籠手（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある
腕		吹き矢（二丁拳銃）		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		刈り取り（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定-2）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			