

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	アーシアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	現代人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	9	8	10	8
ボーナス	2	3	3	3	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	4	4	2

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	5	4	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
小型ハンマー	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
野営道具	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 478
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	ダイスを振って効果を決めるアイテムに有効。「種別：ポーション」の効果に+1D							
シンセサイゼーション	1	5	ムヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用可能。「種別：ポーション」を使用するスキルで2個のポーションが使用可能。メインプロセス終了まで持続。							
ウォーターシールド	1	6	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象が特殊攻撃によるダメージを受ける直後にダメージ軽減を行う。ダメージ-10。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	魔法攻撃。ダメージは[2D+5] <《水》属性の魔法ダメージとなる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。							
カルチャー：現代世界	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	現代世界に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1D。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定+1D。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現代日本と似ているようで異なる世界から召喚された少女。現在はグランフェルデンの薬屋で働きながら、錬金術、魔術の勉強をしている。天真爛漫で純粋、しっかりとした性格で正義感が強い。しかし、他の人の意見も聞くことができる。親は探そうにも探せず、元の世界では監禁に近い状態で暮らしていた。とある事件がきっかけとなり、孤児院での生活を送ったのち、義理の母に引き取られ普通の中学生となら変わらない生活を送っていた。エリンドイルに召喚されてから薬屋の店主に拾われ、そこでも幸せな暮らしをしている。出来るなら元の世界に戻りたいわけではなく、ここで暮らすのも悪くないと思っている。しかし、向こうで母が待っている以上、帰らなければならないのだ。