キャラクター名
アネモネ・コロナリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	ケーキ	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	村長の娘から生まれたが、産まれる時に角で母親が傷付き、半身不全にしてしまう。それが原因で小さい頃から村のみんなから虐められ、監禁されたこともある。ある時、村に依頼で冒険者が訪れ、その冒険者に救われる。その人の言葉もあり、冒険者に憧れて村を出た。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	6			15	2
体	14	筋力	6	4		24	4
		生命力	4			18	3
心	7	知力	10			17	2
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	9	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 10	10	12	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

	装備品	説明
頭	バンダナ	平常時のナイトメアの角を隠すことができる。
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	〈妖精使いの宝石〉6つを飾って使える。
背中	ロングマント	膝下の長さの外套。フード付き。
右手	大きな手袋	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる。
腰		
足	ブーツ	革製。
その他		

	装備品	説明
左手	大きな手袋	両手に装備。セット価格で8000G。

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アネモネ・コロナリア

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
〈妖精使いの宝石〉Lv3〜4x6	○□□○□□
魔晶石(5点分)x6	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

名誉点 所持 130 /合計 150