

キャラクター名 リナリア・ビパルティアー プレイヤー名  

<b>種族</b>	メリア	<b>種族特徴</b>	繁茂する生命		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	14
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大病を患ったことがある		
<b>経験点</b>	60		一定の期間の記憶がない 大切な約束をしている		

<b>技</b>	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	2		16	2	フェアリーティマー	7		
<b>体</b>	7	敏捷度	3	5		16	2	スカウト	1		
		筋力	2	4		13	2	レンジャー	2		
<b>心</b>	14	生命力	16	9		32	5	セージ	6		
		知力	6	10		30 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	3	6	6	29	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			13			4
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	0	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リナススペシャル 魔法のダメージも+1	2H	1	1	2d+ 1		1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
51

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 →その他に顔のラル=ヴェイネの髪飾り
顔	華美なる宝石飾り
首	ラル=ヴェイネの首飾り
背中	ラル=ヴェイネのロングマント
右手	能力増強の腕輪
腰	アルケミーキット シャルがおどってエミナに払ってもらった
足	ラル=ヴェイネのアンクレット
その他ラル=ヴェイネの髪飾り	

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネ指輪
	ラル=ヴェイネのベルト

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由「まだ見ぬ世界を見るため」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
好奇心旺盛なメリア。手首からアクセサリのように花が咲いており、感情に応じて咲いたりしおれたりする。長命種なので300年くらい生きる。幼い頃に大病を患い、その時に看病してくれた短命種のメリアのおかげで生き延びる。生き延びたが高熱で生死の境目をさまよっていたリナリアは完治はしたが、その前後の記憶がなかった。治った頃に病床の机に飾られていたシサンザスの花。なぜだか懐かしさを覚え、押し花にして身につけている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
せっかく生き延びたのだから、メリアしかいない今の場所よりも旅立ちいろんな世界を見てみたい。育った郷にたまに流れ着いてくる人間の品は、興味深いものばかりだ。他の種族は面白いものをたくさん知っているに違いない。郷にいる妖精たちもそう言っているのだから間違いないだろう。今こそ、世界に飛び立つ時だ。思い当たったが吉日。青空が広がり陽の光が降り注ぐ清々しいこの日を、旅立ちの日と決めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
旅立って間もなく、倒れている大きな人間を見つけた。近づいていてもピクリとも動かない。面白い。人間を触るのは初めてだったので、所構わずツツツと突いたり、髪を三つ編みにしたりして遊ぶ。すると、さっきまで反応がなかったのが嘘みたいにむくりと起き上がり、挨拶	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

