

キャラクター名

八手

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ステーシー	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶の力ケラ	内容
44.鏡台	基本P63
57.双子	基本P63
α 28.工場勤め	最果P28
β 58.宝石	最果P36
基本51:図書館	

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
バレット	独占	3 ①②③④⑤	
リモ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破(ママの真似)		ラピッド	0	0~3	対象のアクション、オート以外のマニューバ効果を一つ打ち消す
ポジション		先読み(みんなへの手助け)		アクション	1	0~1	対象が使う次の「アクション」のコストを -1 する
				オート			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	任意の基本パーツ損傷し支援2,妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターン何度も使用可
サブクラス		肉の宴		ラピッド	1	自身	損傷した基本パーツ回復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		付け耳(アクセサリー)		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ(リボン)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく(蝙蝠の羽)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1