

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	雄
称号クラス				年齢	26
種族	ホブゴブリン			境遇	傷病(エリンドン大陸西方境表)
出自(効果)	戦士の血(ホブゴブリン出自表)			目標	命令(エリンドン大陸西方目的表)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	10	8	9	15	8
ボーナス	5	4	3	2	3	5	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	5	3

HP	68
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ラウールの斧	11m	-2	15				-1	
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	キルッフの像								
能力値			6	0	5	0	5	8	11
スキル	マシナー、シールドストライク、ウェポンルーラー		5	6		2	1		
その他	キルッフの像					3			
総計(右)			9	21					
総計(左)			11	6	2	25	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	●アームズクリスタル
	S1ラウールの斧
冒険者セット	└精霊：火のクリスタル
キャップライト	
ランチボックス	
	└にく*5
	└にく*5
	野菜*4

現在重量： 11
 最大重量： 35
 所持金： 1703
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネイチャーサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行なう「種別：食糧」のアイテムの効果に+3する。								
カバリング	★	2	DR直前	-	自身	自動	防衛中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	《カバリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アームズマスター：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 斧を使用した命中判定に+1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
ボルトクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動または離脱を行なう。エンゲージが封鎖されている場合は離脱できない。								
	1							
効果：								
イトザミート	★	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加を行なう。携帯しているにくを使用する。武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した]HPの値する。ただし、【最大HP】を超えて回復した分はダメージ増加に含まない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミートディッシュ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 使用するにくの効果に+[SL]Dする。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								

北部平原の小さな森に存在するホブゴブリンの集落。そこで戦士として武器を取り戦っていたのがグレロというゴブリンだ。部族長からヒューリン社会との交流の懸け橋として神殿に派遣され、そして冒険者となるが、見た目は粗野で凶暴なゴブリンとなら変わらない為、様々苦勞があったようだ。また、共通語(バリス語)の修得に情熱を注いでいるが、まだ読み書きまではできない。会話はそつなくこなせる程度まで成長した。

{敏捷}-3+2d=> 回避判定

ダメージロール直前に《カバリング》を使用する。至近の単体にカバーを行なう。行動済みならず、未行動でもカバーを行なえる。防衛中1回

:MP-2

ダメージロール直前に《カバリング》と《カバームーブ》を使用。20m以内の単体に対してカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なえ、カバーを行なっても行動済みにならない。防衛中1回、シーン1回

:MP-6

ダメージを受けるダメージロールの直後に《パラディオンI》を使用する。ダメージ軽減を行なう。フェイトを1点消費。そのダメージに-5する。

:フェイト-1

《カバリング》と《パラディオンII》を同時に使用する。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行なうことができないスキルを使用されていても、あなたは《カバリング》を使用できる。

:フェイト-1

c(ダメ-(物理防御力+軽減)) 物理ダメージ計算

