キャラクター名	プレイヤー名
ユウ	

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
92 死人使い	
24 宝物	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		集中		オート		自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート			自身 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド		0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		大きくて赤いスカーフ		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1