キャラクター名: ティー・マクリール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		競い合う友人がいた		
			恥ずかしい二つ名をもっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	3	2		10	1
心	15	知力	5	2		22 + 1	3
		精神力	3	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	4		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓砲使用可能
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	知力+1 壊すと+13

その他メモ

使用ルルブ：改訂版Ⅰ～Ⅲ、Ex
戦闘方式：標準戦闘
採用選択ルール：剣のかけらによる抵抗力強化
Lv Cap：Aテーブル：3　Bテーブル：4　成長3回(ゾロ目の場合は2重成長アリ)
初期名誉点：100点

前世は「漆黒の黒魔導師」という名の男性(と名乗っていただけで本名不明である)
であり当時の集落の人々から完全に浮いていた。
そんな記憶を継承した彼女は時たま思い出すこともあるが普通の女の子としてすごしていた。
幼少期のころに魔法でよく友達と遊んでおり、その時に自分が使えない魔法を友達が使っているのを見て愕然とし、その後自分の知らない魔法を知りたいと思い旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ティー・マクリール

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食
- ヌイグルミx10
- 魔化された粘土x4
- 能力増強の指輪x2
- 黒曜石の盾
- 猫目石の鋲
- 呼応石x4
- 琥珀の目
- 柘榴石の活力

以下使用

- 魔化された粘土x3

所持金	預金・借金
1185 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100