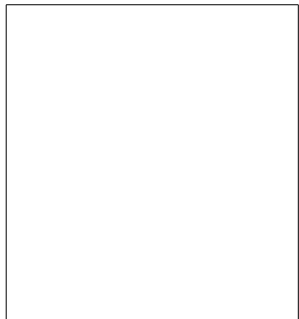


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
覆う影	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		オート			対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、「全体攻撃」によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		死人の流儀		オート			コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		時計仕掛け		オート			【キャンサー】取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭				オート			
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
腕				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴				オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
脚		レーザービーム		アクション	3	0~2	射撃攻撃 1+切断