キャラクター名

フィル・ローマノヴァ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
恋の華	いつかの誰かに抱いた切ないキモチ、それはきっと大切な思い出
故郷	懐かしい友の声、ふと蘇る・・・今はもうないけれど、あそこは私の帰る場所
最終戦争	のどかなタ焼け、普通の公園で見たアレは、全てを焼いて、消して、何もかもを・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デイ	対抗	3	①②③④⑤	
ユメ	友情	3	①②③④⑤	
シャン	執着	4	①②③④⑤	
モモ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落に居る間、自身のアクションのコスト-1（最低1）
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身が発生させた切断判定は出目-2される
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身がいる舞台の敵全てに転倒を与える
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル３パーツを一つ取得可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定においてこのパーツを使用した際に大失敗しても損傷しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を一点減らしても良い
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バスケット		オート	なし		たからもの。中身はなんなのかは秘密
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			みんなだいすきもつもつガード
胴		はらわた		オート			斬って善し、食って善し、弾けてよーし
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		丈夫な骨		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2