

キャラクター名  
雷音 莉理火 (らいおん・りりか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	地下アイドル
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	37	%
出自	名家の生まれ	経験	力の暴走	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	4	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴィブロウィップ	白兵	5r+10		10		ハードワイヤードアイテム3個分
バトルマニューバ		0				ハードワイヤード 白兵+2
バトルマニューバ		0				ハードワイヤード 白兵+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
雷帝	P	N			
アリア	P 純愛	N 不安			
父親	P 懐旧	N 憤懣			
花咲恋(ho1)	P 連帯感	N 憐憫			
天来結鈴(ho3)	P 傾倒	N 脅威			
軽沢里士(ho4)	P 親近感	N 不信感			
グラスメイカー	P 執着	N 憎悪			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-2 ブラックドッグ								
アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: 攻撃判定の達成値を+[Lv*2]								
ミカヅチ	2	4	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた攻撃ダメージに+3D10。判定のダイスを-2								
バリアクラッカー	1	4	Xジャー	武器	-	白兵・射撃	80%	
効果: 組み合わせた攻撃はガードが出ない								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近		-	-	
効果:								
炎の刃	5	2	Xジャー					
効果:								
クロスバースト	1	4	Xジャー				80%	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名家の娘として可愛がられていたがオーヴァードとわかってからは一転、家から存在を消され世間に隠されていた。隠されはしていたが他者を傷つけてしまい存在が発覚、UGNに引き取られた。引き取られてからは口止め料をもらいつつ結構好き勝手に生きてる。

★使用武器  
武器: ヴィブロウィップ〈白兵〉命中-2 攻撃力10 射程10 1 マイナーアクション使用でそのシーン中の武器の攻撃力に+5

★メジャー  
コンボ: ヒートスラック【コスト6】《コセットレイトlv2+アタックプログラムlv5+炎の刃lv5》C値-LV、白兵判定、命中判定-2d+[Lv\*2]-2、攻撃+3D10+[Lv\*2]  
(5+{DB}-2+{支援})DX8+10-2  
:侵蝕+6  
ダメージ  
[出目]D10+25

コンボ: ショットスラック【コスト10】《コセットレイトlv2+アタックプログラムlv5+ミカヅチlv2+炎の刃lv5》C値-LV、白兵判定、命中判定-2d+[Lv\*2]-2、攻撃+3D10+[Lv\*2]  
(5+{DB}-2+{支援})DX8+10-2  
:侵蝕+10  
ダメージ  
([出目]+3)D10+25

コンボ: ガンホルカー/デューク【コスト18】《コセットレイトlv2+アタックプログラムlv5+ミカヅチlv2+バリアクラッカーlv1+炎の刃lv5+追加レイトlv1》C値-LV、白兵判定、命中判定-4d+[Lv\*2]-2、攻撃+3D10+[Lv\*2]、ガード不可+リゾク不可、装甲無視  
(5+{DB}-4+{支援})DX8+10-2