

キャラクター名 攻撃も回避もするしなんなら実質的なバフデバフもするナニカ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ソラリス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
生還者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのR間、対象を攻撃するキャラクターは命中ダイス+Lv個								
盲目の羊	5	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス-[Lv+1]個								
獣の魂	3	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 肉体の判定ダイス+5個								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: G値1 攻撃力+[Lv+8]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 封鎖の影響も受けずに戦闘移動と離脱								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
獣の力	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
狂戦士	3	3	Xジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果: ↑の攻撃力+[Lv×4]に変更								
戦乙女の導き	2	2	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 攻撃命中時、シーン間対象の装甲値-[Lv*5](最低0)								
アドレナリン	3	3	Xジャー/リア	-	-	肉体	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

成長プラン
 ・力の霊水、奇跡の雫取得(出来ることなら猛毒の雫や攻撃誘導、ポイズンフォッグ回りも取りたい)

