キャラクター名: アイン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	苦手な動物がいる		
			敵対する者がいる		
経験点	1020		死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2	1		17 + 1	3
		敏捷度	2	1		17 + 1	3
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	9	2		19	3
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
双撃	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	9	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	9	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□□○□□
ランタンx3	○□□□○□□
火縄壷	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
保存食1週間分	○□□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□□○□□
救命草x10	○□□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□□○□□
魔性石（三点）x5	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 2956 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 11	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明	部位	装備品	説明
頭					
耳	ピアス	天然石			
顔	マスク				
首					
背中					
右手	巧みの指輪		左手	俊足の指輪	
腰	ベルト	デザインの凝ったもの			
足	ブーツ	革製のロングブーツ			
その他				ロングマント	フード付き

その他メモ

平時は人付き合いの良い性格であるが、戦闘時は冷酷。敵を確実に仕留めるまで攻撃を決して止めない。隠密行動時は必要以上に攻撃をせず急所を狙うなどの効率を狙う。
過去に友人を亡くしており、その際に友人から遺言として「敵を討ってくれ」と頼まれる。以来その人物を探しつつ各地を旅している。
職業柄顔を覚えられる事を避けているため、基本的にはフード＋マスクを装着している。
武器の手入れが趣味で暇さえあれば武具の点検や整備を行う。
ヌメヌメしたものが苦手でタコやナメクジなどを嫌う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟