キャラクター名: データ感が弱いとはこういう事。

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	5		19	3
		敏捷度	7	4		18	3
体	7	筋力	7	3		17 + 2	3
		生命力	7	3		17	2
心	7	知力	7	2		16 + 2	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
グラップラー	6		
シューター	6		
マギテック	2		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	10	17										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 9	10	5											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸12発x100	○□□○□□
非常食x100	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	ゴールデン耳栓	
顔	狩人の目	
首	クマの爪	
背中	ウェポンホルダー	
右手	知力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	12/12
その他	バレットスリンガー	12/12

装備品		説明
左手	筋力腕輪	

その他メモ

どんな状況でも戦えるように、格闘もできるようにしましたし、剣も触れます！　それに銃も撃てるんですよ！
いざって時回復もできます！
ダメージが大きくてもいいようセーフティメット、万がーマモチキが抜けなかったときの為に狩人の目を買いました！
それにゴールデン耳栓があるので敵が呪歌をつかっても安心です！
あ、あとこれだけ弾と食べ物を買っておけばもうこれ以降買う必要ないので、最初のうちにたくさん買っちゃいました！

ルルブIII 74Pより　Lv 7〜8用のレギュ　経験30000　ガメル36000　成長5/4/3/3/2
でこういうのを大真面目に作ってくる人がビルド感弱い人という事なのだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟