

キャラクター名

グラッド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	06(喪失)：かつて何か失った。そして今も。喪失感にまわりつかれる。
サブクラス	ステーシー	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
99:ネクロマンサー	ふと思出す。ネクロマンサーにとって自分はおもちゃだった。しかし生んでくれたことへの感謝の気持ちがある。そんな自分が気持ちわるくて仕方がない。
66:料理	料理を作っていた。だんだん上手になってはずなのに味が思い出せない。
15:歌	口ずさんでいた。大切な一曲。
11:花園	どこまでも花畠。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
シスター・エリス	独占	3	①②③④⑤	この人についていけば何か分かるかも知れない		
ルナ	保護	3	①②③④⑤	おしとやかさ。自分よりも価値が高いと思っている。		
写真		2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトル/パートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パートを追加で1つ獲得、このパートは修復可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度も使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	自分がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を1減少させてよい
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		よぶんなうで		オート	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
腕		本		オート	なし	なし	何度も読み古して一字一句覚えている
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトル/パートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
脚		仕込みブーツ	アクション	2	0		白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1