キャラクター名
リトリー

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	280		のめりこむ趣味がある		
			有名人の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22	3
		敏捷度	6	2		15	2
体	7	筋力	7	4		18 + 2	3
		生命力	3	3		13	2
心	13	知力	1	11		25 + 1	4
		精神力	5	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	10		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のブレストアーマー		20		6
盾	マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
でっどりーりとりーちゃん1号[20/1] 元武器：デッドリージェントルマンズケイン（9680）	1H両	20	2	2d+ 13	11	13	25										
でっどりーりとりーちゃん1号[20/2] 同上　魔法の発動体ではない。	2H	20	2	2d+ 13	11	13	35										
ブラックロッド 魔法の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 11	12	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・スーパー痛々しい子。語尾には☆が付く。
・超短慮。「悪い子にはおしおきよっ☆」って言いながら襲い掛かる。危ない。
・本人曰く自分は正義の魔法使い。実際には暴れん坊の危険人物である。

「設定」
・リオス出身。"歩くありがた迷惑"プレノクト・ザマンに師事し、その教えを忠実に守っている。＞経歴3
・つまりは悪い奴を見つけてぶちのめして満足するのが本懐である。悪意がないのでやたら厄介。
・なお、悪者討伐数で競っていたこともあるらしい。犠牲者は哀れ。＞経歴1
・経歴2については閃いたら。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リトリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
【冒険道具類】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【消耗品等】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
人形x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【ゴーレム関連】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鋼玉の守護（中）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
柘榴石の生命力（中）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ（中）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【売却・破棄】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪パリン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【その他】	○□□○□□		○□□○□□	所持金 7040 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
【専用化】	
武器専用化	50
鎧専用化	50
装飾品専用化	50
【流派関連】	
『ベネディクト流紳士杖道』	
＞入門	50
「秘伝」	
まだない	
「流派装備」	
	50
	50
	20