キャラクター名: CBB製、メリア(短命種)-妖精使い

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	3			11	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	12			19	3
心	14	知力	5			19	3
		精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石	妖精魔法の行使に使用
耳	妖精使いの宝石	妖精魔法の行使に使用
顔	妖精使いの宝石	妖精魔法の行使に使用
首		
背中		
右手		
腰	妖精使いの宝石	妖精魔法の行使に使用
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

●生まれた環境：さすらいの人々／さまざま(5,4)
●幼少期：魔法使いの使用人(4,1)
●1回目のハプニング：幸運／幸福(5)
平和に過ごした／18日(2,2)
●少年期：学ぶ機会を得た(1,2)
●2回目のハプニング：事故や悲劇(2)
大怪我をした／1ヵ月9日(1,1)
●青年期：魔法の道筋が見える(5)
●冒険に出た理由：
無理やり巻き込まれて／1ヵ月18日(6,3)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟