

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	1/3/1 大怪我をしたことがある		
経験点	990		4/5/5 決して叶わない夢がある		
			2/1/1 大きな失敗をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			13 + 1	2
体	6	敏捷度	6			11	1
		筋力	5	2		13	2
心	10	生命力	8	4		18	3
		知力	11	5		26 + 2	4
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト	2		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
アーティザン	5		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
HP強化	
高所攻撃	
パラライズミスト	
威力増強+5	
C値増強-1	
能力値増強+2	
魔法D軽減-1	
威力超増強+10	
武器巨大化+10	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 124 /合計 124	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	7	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	クロスアーマー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	フェンサー					合計値				7 2							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	11	8	10										
エンハンスソード	1H	5		2d+ 8	9	8	5										
AC威力+10、C-1				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
馬	○□□○□□
防寒具x2	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
B級マテリアルカード緑x20	○□□○□□

樽一杯の水	○□□○□□
砂漠用コート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	22965 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 7	2	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	3Rだけブースタイム器敏筋+12 終了後6時まで該当能力-6
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 器用度の指輪	

装備品	説明
左手 器用度の指輪	貰った

その他メモ	自動失敗チェック
元々生まれながらにして両足が悪く、幼少期に切除手術を行ったことがある	
しかしラクシアでは外科手術のノウハウは確立されていなかったため結果的に両足は使い物にならなくなった	○□□□⑤
現在はさる技術者の義足と杖で生活しているものの、彼の夢であった空を翔けることは叶わない夢と帰したと言われるようになった	○□□□⑩
…がその程度で諦めきれぬ人間でもなかったのがコイツだ	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔