キャラクター名: NPC2

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	89
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	11r+3		9		至近不可
ショットガン	射撃	11r+3		5		同エンゲージ時、攻撃力+2
グレネードランチャー	射撃	11r+3		9		至近不可、マイナーを使用し対象範囲に
ボルトアクションライフル	射撃	11r+3		8		至近不可、マイナーを使用し攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2		メジャー					
効果：	C値-2							
コントロールソート	1		メジャー					
効果：	<感覚> <精神>で振れる							
コンバットシステム	3		メジャー					
効果：	<感覚> ダイス+4							
マルチウェポン	5		メジャー					
効果：	武器を二つ使用							
ヴァリアブルウェポン	1		メジャー					
効果：	更に使用							
ブラックマーケット	4		常時					
効果：	財産ポイント+40							
カウンター	2		リアクション					
効果：	対象:単体							
零距離射撃	1		メジャー					
効果：	至近不可が出来る。ダイス+2							
セレリティ	1		メジャー					
効果：	メジャーを二回 使用後HP-8							
戦力増員	3							
効果：								
生命増強	2							
効果：								
加速する時	1		イニシアチブ					
効果：	イニシアチブでメインを行える							
	★							
効果：								