

キャラクター名  
獅子城 誠

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ヤクザ
	サラマンダー				
オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	チルドレン	経験	汚れ仕事	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
火生霊神(かぐつち)	白兵	9r+2	9	9		防壁以外の組み合わせ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
UGN支部長代理"牧島 駿嗣"(ましまだいじ)	P 信頼	N 不快感		
黒崎剛道	P 好奇心	N 敵愾心		
戦友	P 連帯感	N 嫌気		
敵	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
閃熱の防壁	2	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 自分以外の受けるダメージを-LV+2D点。1ラウンド一回								
結合粉碎	2	4	メジャー	至近	自身	シンドローム	ピュア	
効果: 組み合わせた判定ダイス+LV。対象の装甲無視								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵 命中-2 攻撃LV+6								
炎の刃	1	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果: 白兵攻撃+レベル*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

チルドレンの一人。  
元は危険な汚れ仕事を専門にする部隊に所属していたが上司や同僚の死亡により部隊が解散し牧島の支部に引き取られる。最初は反発したが試合という名の決闘でボコボコにされ、負けた以上は部下として従っているがいつか真正面から勝つつもり。表向きはヤクザとして支部が担当する地域の裏社会の情報を集めるようにしているがもっぱら戦闘の訓練をしており、部下に情報集めは任せきり。ヤクザとしての仕事は賭場を小規模ながら運営と用心棒によるみかじめ料。揉め事があればワーディングを使って意識を朦朧とさせて店から穏便に追い出しているの比較的治安がよく、ついでにそれに反応したオーヴァードがいれば敵を見つけやすいと考えている狂犬思考。ファルスハーツに行かないのも殺し合いが楽しい存在をわざわざ減らすより。UGNIにいた方がそういう存在と戦えるからと考えている。