キャラクター名: キャンペーン予備キャラシー3枚目

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	6	7		23	3
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	4	3		9	1
心	14	知力	8	3		25	4
		精神力	10			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
ライダー	5		
デーモンルーラー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の大型容器 魔神の達成値+1、送還判定+1	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石５点x20	○□□○□□
送還供物x2	○□□○□□
折れた角	○□□○□□
上質なつる	○□□○□□
穿山甲の舌	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9965 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			
召異魔法	7	11			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り+宝石6つ	
背中	
右手	
腰	
足 召異の徽章	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 230 /合計 250

その他メモ

想定レベル6-7 成長回数13 経験点＋20000点、所持金24,000G、名誉点250 アビスシャード5

872747
5114765
8614810

GR13 [2,2]->(敏捷度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [3,2]->(筋力 or 敏捷度) | [2,3]->(敏捷度 or 筋力) | [1,2]->(器用度 or 敏捷度) | [5,2]->(知力 or 敏捷度) | [4,4]->(生命力) | [5,4]->(知力 or 生命力) | [6,4]->(精神力 or 生命力) | [4,1]->(生命力 or 器用度) | [2,1]->(敏捷度 or 器用度) | [5,5]->(知力) | [2,3]->(敏捷度 or 筋力)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟