キャラクター名: 空風 蛍

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	記憶喪失	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達	1	
運転：			芸術：ゲーム	1		知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	白兵	4r+7	0	14		【白兵】判定に成功した時に発動できる。対象の防御力を無視してダメージを与える。対象の装甲の数値を2点減じている場合、代わりに最大防御力の数値を2点減じる。
旋風の剣	白兵	7r+7	3	14		Cモル+カスタマイズ
激風の息□(侵蝕100%)	白兵	15r+7	3	14		Cモル+カスタマイズ+サポートデバイス
無限の星詠み/アストラルオーダー		0				剣精の手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
兄から送られてきた本（思い出の品）	
応急手当キット	
かけがえのない逸品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
国東いずみ	P 懐旧	N 不安		
双子の兄	P	N		
御坂美琴	P	N		
明津耕	P	N		
櫻井桃華	P	N		
青木五郎	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	そのラウンド間肉体の能力値を使用したダイスを+Lv*2個する。1シナリオ3回							
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果	:あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱も行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シナリオLv回。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	メインプロセスでメジャーアクションを二回行える、その時の判定はクリティカルに+1、1シナリオ1回							
C:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	対決	白兵	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個。							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の射程を視界に変更する。ただし、その攻撃力に-5する。							
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果	:カスタマイズを使用した武器攻撃の判定のダイスをひとつ10に変更する。1回の判定につき1回使用でき。1シナリオLv+1回使用できる。							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	あなたが判定を行う直前に使用する。その判定のC値を-1（下限5）する。1シナリオ1回							
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果	:あなたが戦闘不能から回復した時に使用する。次のあなたのメインプロセスの終了まで、あなたが行うあらゆる判定のクリティカル値を-1する（下限値6）。複数回使用した場合、効果は重複する。1シナリオLv回。							
妄想の写し身	1	5	オート	視界	単体	自動	妄想/120%	
効果	:対象がダイスを振った直後に使用する。対象のダイス目ひとつを1か10に変更する。ただし、このエフェクトはあなたに対する攻撃か、あなたの行う攻撃の判定にしか使用できない。判定を行っている最中でも使用できる。1回の判定につき1回まで、1シナリオLv回使用可能。							
メモリー：賢者の石を埋められた日	1							
効果：	感情：この力を使いこなさないとね！							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果	:あなたは凄まじく身軽であり、垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜けることを表すエフェクト。あなたにとっては、ビルの壁も水面も、平地と何ら変わりない。							
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果	:機能を維持したまま、物品の外見を変更するエフェクト。所持しているアイテムから一つ選択する。選択したアイテムの外見を、あなたの思いのままに変更する。どのように外見を変化させても、データは変更されない。もし誰かが外見を変えているものの本来の姿を見破ろうとした場合、知覚同士による対決を行うこと。							

名前：空風 蛍（くうか ほたる）
シンドローム：ハヌマーン/モルフェウス
コードネーム：Firefly/ファイアフライ
年齢：16歳
立ち絵：旅人（原神主人公（女））
設定：高校一年生、身長154cm、体重42kg

普段から明るく、朗らかな性格。
学校では部活は剣道部、委員会は風紀委員会に所属している。
友達思いで付き合いも良く、よく友人からの相談相手にも選ばれている。
部活動や委員会活動にも積極的に参加しており、教師陣からの評価は割と高め。
運動は得意でそちらの成績は抜群にいい代わりに、勉強の成績は中の下くらいなのでそこだけはある意味危険視されている。
本人は「これでも頑張っているんです…！」と必死に訴えがあるそうだが勉強はちゃんとしよう。
しかしその運動神経からか部活動では活躍しており、高校1年生の部の大会では優勝を果たしている、次期エース候補。
それでも勝てない相手が居るらしくしばしばその人物と稽古のやり取りも見られたり。
時々他の運動部の助っ人に呼び出されたりなどもしている。
基本的には誰とでも仲良くなれると思っており。
そのためか年齢問わずに様々な友達が多い。
マンションで一人で暮らしており、兄がいつでも帰ってきても良いように部屋は常にきれいに保たれている。
私生活は割ときちんとしている面もある…が、実は隠れて喫煙家をしている。
時たま帰ってくる兄とは仲がよく、旅行先で珍しい骨董品やら本やらが部屋のあちこちに飾られている。
中でも気に入っているのは秘本とされる物で、英語だから読めないけど…などといいながらも気に入ったのかいつも持ち歩いている。