

キャラクター名
七色やよい

プレイヤー名

シンドローム	アザトース		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション		年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	4	0	2			6	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
地球監視者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー		自身	シンドローム		
効果: C値-Lv。(下限値7)								
狂気の洞察	1	1	メジャー	至近	自身	RC		
効果: 全ての情報の代わりに振れる。また、ダイスをLv+2個できる								
怯えへの報い	5	3	メジャー	武器		シンドローム		
効果: 攻撃力+Lv。対象が自身に恐怖か永続的狂気を持っている場合攻撃力+[Lv×4]								
窓辺に立つもの	5	3	効果参照	視界				
効果: 登場時、もしくはセットアッププロセスでLv体の相手に[恐怖:あなた]を与える。[神性]には効かない。								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+2の射撃攻撃。あなたと同じエンゲージは対象に出来ない。1シーンLv回								
異言	1		メジャー	視界	単体	交渉?		
効果: 頭のおかしい奴とも会話できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

七色やよい(なないろやよい)
ルーツ: 宇宙からの色

小学3年生の頃に事故にあって命を失いかける。そのときに宇宙からの色の幼体に寄生されオーヴァードとして目覚める。そこから言動がおかしくなり、周りから不思議な子と思われるようになる。親はやよいが事故にあってしまったこととおかしくなってしまったショックから精神的に参ってしまふ。当の本人は8割がた寄生されているため、よくわかってはいない。当時の天真爛漫さが助長されたような性格と、宇宙からの色がこの世界を観測するときの視線とを繰り返すような形となる。

上記の性格から双方で友達とってくれる友達は少ない。が本人に悪気がないのと不気味さからいじめの対象になったりはしていない。

宇宙からの色自身はやよいを母体として成体になるまで利用する中で、この世界の情報や知識を吸収しつつ、身の回りで危害が及ぶことがあれば対処している。人知れずジャームを取り込み栄養を得ていて、自身が成体になったらやよいの身体から抜けて宇宙に戻る……かもしれない。UGNとは利害が一致しているため敵意などはない。

永続的狂気
群衆恐怖症
20人以上、オーヴァードを含む人間がいる場所での判定ダイス-2