

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	23
サポートクラス	コンカラー	Lv.1:	バイキング	性別	男性
称号クラス				年齢	16
種族	サハギン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	52	36	10	12	12	34	9
ボーナス	17	12	3	4	4	11	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正	8					1	-1
能力値	27	14	4	4	4	14	3

HP	306
MP	157
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ギロチンアックス		-2	22				-2	
左手	S1ナイトシールド (15/7)					47	53	-1	
頭部	(サバイブ)					11	3		
胴部	(アンブレイカブルボディ)					23	23		
補助	巨人の手袋					5	0		
装身具	魚王の小箱								
能力値			14	0	4	0	14	8	32
スキル	輪／メダル／鞍／機鎧／グロ		1	1	1	5	5		
その他	ヒッポカンポス／騎馬鎧				3	2	1		
総計(右)			13	23					
総計(左)			15	1	8	93	99	5	32
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	野営道具
ベルトポーチ	ハイHPPOT
小道具入れ	MPPOT
ポーションホルダー	ハイMPPOT
★戦士の輪	■ハイMPPOT
★騎馬鎧	不死鳥の幼子 ホッチャ...
名誉の勲章	神馬の鞍
リムブーストメダル	カーゲキ突撃部隊への紹介状
★火打石	ミニポメロ
★ロープ	精霊：水のクリスタル
★ランタン	強心丹

現在重量：	62	所持金：	5018	預金・借金：	
最大重量：	64				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：	1							
効果：								
シーファイター	1	-	P/M	-	自身	-	遊泳	
効果：	武器攻撃ダメ+1D 《水陸両用》取得							
アクアバースト	1	-	P	-	自身	-	遊泳	
効果：	攻撃ダメージ+2D							
ウェポンエキスパート：斧	1	-	P	-	自身	-	斧	
効果：	武器攻撃ダメージ+2D							
シールドラッシュ	3	-	P	-	自身	-	盾	
効果：	ラッシュ効果+12							
シールドスラム	1	-	P	-	自身	-	盾	
効果：	白兵ダメージに+盾重量							
エンブレイブド	1	-	P	-	自身	-		
効果：	EPを4点取得							
フォーメーションコア	1	-	P	-	自身	-		
効果：	フォーメーション適用中、自身のダメージに+10							
ハードワイヤード	1	-	P	-	自身	-		
効果：	幸運-1、筋力+2							
ボディビルディング	1	-	P	-	自身	-		
効果：	筋力・精神+1							
スイミング	3	-	P	-	自身	-	遊泳	
効果：	移動力+15							
アームズマスタリー：斧	1	-	P	-	自身	-	斧	
効果：	武器攻撃命中+1D							
ライディング	1	-	P	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中・回避+1D							
サバイブ	3	-	P	-	自身	-		
効果：	物防+11／魔防+3							

分類：動物 属性：水  
 召喚具：ヒッポカンポス  
 騎乗者の移動力に+[CL+5]し、回避判定に+3し、遊泳状態となる。同乗人数 1

Lv1メイン バッシュ カバーリング ボルテクスアタック  
 Lv1サブ スキップジャック1・2  
 種族 シーフайター

【ハンドアウト】  
 流れ者（低階級）（物理）  
 あなたとはある国（PC1と同じ）へと流れてきた者だ。

【基本設定】  
 多くのサハギンたちの住まう海底都市スイナーンの出身。  
 彼はそこ一般家庭の出身で、特筆すべきようなことのない平凡な魚生を送っていた。  
 性格は内気で、大きな野心も持たず、この平凡な生活に特に不満を抱くこともなく・・・  
 強いてあげるならば、とあるサハギンの女性に片思いをしている、その程度だろうか。  
 そんな彼の転機となる出来事が彼が成人する時に起こった。  
 サハギンの成人は13歳であり、その際、男性は一人前のサハギンとして認められるために  
 一人でギルマンを倒すという儀式がある。  
 彼も例に漏れず13歳となった時、冒険に出たのだが・・・ついにギルマンを倒すことなく街に戻ってきてしまう。





