キャラクター名: エノク＝バルカ＝シーザー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	・忘れられない恐怖体験 ・知り合いに生き返った人がいる ・自分のモノではない記憶がある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	6			11	1
心	15	知力	6			21	3
		精神力	1			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
B級マテリアルカード≪緑≫x4	○□□○□□
A級マテリアルカード≪緑≫	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

母は人間、父はハイマン。両親とも故人である。
母の実家だった商家に引き取られ、14歳まで司書と商人として働く。
15歳になり「寿命を延ばす手段を探すなら旅に出て己を高めなさい」といわれ、行商などを行いながらリオスにやってきた
夢はハイマンという種が消える前に欠陥品といわれた自分たちハイマンの名前を英雄として歴史に残すこと。
この夢は魔法王の補佐だったハイマンの記憶が残っていることが原因となっている。
一般技能
司書LV5　商人Lv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟