キャラクター名: オリカ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	人族を助けたことがある		
経験点	2550		蛮族に忘れられない傷をつけられた		
			戦場に置き去りにされた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	1		10	1
		敏捷度	4	1		13	2
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	8	2		18	3
心	15	知力	10	6		31 + 2	5
		精神力	7	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
セージ	3		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ジャベリン（戦旗槍）	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
ファミリア・蛙	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
知性の指輪（割れ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6229 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
軍師の知略	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣 II ：烈火	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
戦旗槍	100

名誉点 所持 76 /合計 226

装備品		説明
頭	とんがり帽子（専用化）	まもちき+1
耳		
顔		
首	軍事徽章	
背中	キバコート	支給品
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	リボン	黒いリボン、割と高級品
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	マナリング	攻撃魔法ダメージ+1　魔法の発動体

その他メモ

戦うことを嫌った母親を無理やり戦わせるための人質となり、戦場へ連れ出された。
戦いが劣勢になり、逃げ出そうとしたところを切られ、戦場に置き去りにされる。
戦っていた人族に助けられ、一命を取り留めるが背中には大きな傷が残った。
母親の生死は不明である。
その後はキバへと保護され団の一員として訓練を積み、活動することで恩を返そうとしている。

魔剣を求める冒険にて、蛮族に捕まっている母親を見つけ、救出した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟