キャラクター名
山蕗　周（やまぶき　あまね）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生(1年)
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	裏切った	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	2	1	0	2		5
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクチップ	射撃	5r+4		7		ﾏｲﾅｰ使用、射撃攻撃の命中判定に+2D
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	
メモリー「水鏡透子」	
サイドリール	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：時使い	P	N		
桜木光子	P 友情	N 疎外感		
上町希	P 恩義	N 劣等感		
「ﾐﾘｵﾝｻﾝｽﾞ」 ｱｯｼｭ・ﾚﾄﾞﾘｯｸ	P 尊敬	N 不安		
ベルナルド・ヴァレンティーニ	P 借り	N 不安		
S：水鏡透子	P 慈愛	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CS：バロール	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： <ｼﾝﾄﾞ>C値-LV(下限7)								
巨人の斧	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： <射撃>攻撃力+[LV×3]、判定D-2個								
因果歪曲	2	3	ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選)			
効果： <ｼﾝﾄﾞ>対象を範囲(選択)に、同一ｴﾝｹﾞ攻撃不可								
紡ぎの魔眼	2	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果： 判定直前に使用、判定D+LV個								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果： 相手の判定直前に使用、その判定は失敗する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クールを装った臆病者、身長は低くはない程度だが、体重とツンとも見えるあり方から高くみられることもある。
戦闘方法は主にチップをナイフに変化させ、魔眼を付与して質量を増大させたまのを投擲する他、
訓練で扱っていた武器へと変化、魔眼を弾丸として射出することもある。
また、僅かながら時流に干渉することも可能のようだが切り札としてほとんど扱うことはない。

多々見市に所属するUGNチルドレン。
元は能力の存在によって捨てられた孤児であり、現在の両親には能力が制御できるようになった頃に引き取られた。

幼いころはその高いシンドロームへの親和性が仇となり、主にUGN内の訓練施設で過ごす。
情操面での未発達さを危惧して学校へと入学させられたものの、人見知りと常識のなさから小学生時代は孤独。
代わりというように訓練に打ち込み続けたことが現在の能力の一旦を担っている。

そのまま進学した中学において、水鏡透子と出会い、良好な関係を築く。
結果としては残念な事になってしまったが幸いにもジャーム化することもなく、
優秀なUGNエージェントとなることを期待されている。

現在は市内に存在する高校の1年生として学生生活とUGNの二足の草鞋を履いている。
中学時代にかけていたメガネをやめ、事件後に黒から紫がかった色へと変化した瞳を晒しており、
最近は付き合いが悪くなったと中学時代を知るクラスメートは言う。