

キャラクター名
アマルティア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	『喪失』
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
血の宴	
ネクロマンサー	
城の崩壊	
星屑となる	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メエメエ	依存	3	①②③④⑤	
シオマネキ	対抗	3	①②③④⑤	
アストラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		歪極		オート			→だるま
サブクラス		庇う		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可
				オート			
腕		先の細い骨（スコップ）		アクション	2	0	白兵攻撃+切断（相手は切断修正+2）防御によって軽減されない
胴		うじむし		オート	0	0	バトルパート、ターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたら修復してよい
胴		止まらない涙（どろどろ）		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2。自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみ使用可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		届かない腕（だるま）		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
				オート			
胴		写真		オート			失われたものの形
脚		星屑のネックレス		オート			