

キャラクター名
ガン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
残酷な遊戯	...
焼却炉	...
ナナシ	...
たしかな地獄	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダイヤモンド	執着	3 ①②③④⑤	
ルプテ	友情	3 ①②③④⑤	
チュウル	保護	3 ①②③④⑤	
ユリ	尊敬	2 ①②③④⑤	
ライリー	嫌悪	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		鳥籠		オート			【バスケット】