キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		機械		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		アドレナリン		オート			1
腕		機械		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい
胴		機械		オート	なし	なし	なし
胴		機械		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		リフレックス		オート			1
脚		機械		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1