

キャラクター名 ユヅキ プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|-------|---------|------|-----------|----|-----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 一般人 | 性別 | 女性 | 年齢 | ??? |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | -412000 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 7 | 器用度 | 8 | 12 | 60 | 87 | 14 |
| | | 敏捷度 | 10 | 12 | 60 | 89 | 14 |
| 体 | 7 | 筋力 | 9 | 12 | 2 | 30 | 5 |
| | | 生命力 | 10 | 12 | 19 | 48 | 8 |
| 心 | 7 | 知力 | 11 | 12 | | 30 | 5 |
| | | 精神力 | 10 | 12 | 1 | 30 | 5 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|
| フェンサー | 15 | | | | | | |
| シューター | 15 | | | | | | |
| ソーサラー | 15 | | | | | | |
| スカウト | 15 | | | | | | |
| レンジャー | 15 | | | | | | |
| セージ | 15 | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|--------|------------|--------|
| ルーンマスター | 1B34p | 変幻自在 | 1-282p |
| トレジャーハント | 2120p | マルチアクション | 1-292p |
| ファストアクション | 2123p | 命中強化 | 2-230p |
| 影走り | 2120p | 防具習熟S/非金属鎧 | 1-282p |
| トレジャーマスター | 3143p | 防具の達人 | 3-213p |
| 匠の技 | 3143p | 魔法拡大/数 | 1-289p |
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 不屈 | 2123p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| 韋駄天 | 3142p | | p |
| 縮地 | 3143p | | p |
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| 弱点看破 | 2121p | | p |
| manaセーブ | 2123p | | p |
| mana耐性 | 3144p | | p |
| 賢人の知恵 | 3142p | | p |
| 魔力撃 | 1-292p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 15 | 29 | 29 | 20 |
| シューター | 15 | 29 | 29 | 20 |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク 筋力 回避力 防護点 | | | |
|----------------------|--------|----------------------|---|----|----|
| 鎧 | 終わらぬ人生 | | 1 | 2 | 25 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 31 | 28 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 冴えわたる思考 防護点+3 回避力+1 心の武器 | 1H | 15 | 2 | 2d+ 33 | 11 | 24 | 20 | | | | | | | | | | |
| 不屈の意思 詳細はその他へ 心の武器 | 2H | 1 | | 2d+ 31 | 10 | 44 | 60 | | | | | | | | | | |
| 感謝と追悼 装弾数7 心の武器 | 1H | 10 | 1 | 2d+ 32 | 10 | 24 | 20 | | | | | | | | | | |
| 乱れ■理性 装弾数6 最後の1発は射程を無視し任意のキャラへ攻撃可 心の武器 | 2H | 20 | 4 | 2d+ 35 | 11 | 24 | 40 | | | | | | | | | | |
| 失敗から学ぶ明日 攻撃命中時、対象の防護点-2 1ラウンド継続 心の武器 | 2H | 15 | 0 | 2d+ 31 | 9 | 24 | 30 | | | | | | | | | | |
| 潰えぬ希望 装弾時、魔法ダメージ+10 回避で勝利時MP1回復 命中で勝利時HP1回復 心の武器 | 2H | 10 | 1 | 2d+ 32 | 11 | 24 | 20 | | | | | | | | | | |
| 守り抜く勇氣 心の武器 | 2H | 15 | -2 | 2d+ 29 | 9 | 36 | 80 | | | | | | | | | | |
| 数多の信頼 攻撃命中時 ランダムな味方のMPを1d3+2回復 心の武器 | 2H | 10 | 0 | 2d+ 31 | 10 | 24 | 30 | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|----------------|-----------------|------------------|--------|--------|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3 _m | 89 _m | 267 _m | 2d+ 31 | 28 | 93 | 真語魔法 | 15 | 20 | | | |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | | | | | | |
| 2d+ | 20 | 2d+ 29 | 2d+ 23 | 2d+ 20 | 75 | | | | | | |

| 装備品 | 説明 | 装備品 | 説明 |
|-----|-------|-----|-------|
| 頭 | | | |
| 耳 | ネコの力 | | |
| 顔 | | | |
| 首 | | | |
| 背中 | | | |
| 右手 | | | |
| 左手 | | | |
| 腰 | | | |
| 足 | | | |
| その他 | 不滅の炉心 | | 降臨者殺し |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|---|
| 特色：白い閃光…回避成功時、次のターン全てのクリティカル率-1 全判定+1 2 E.G.O完全覚醒が戦闘開始時から付与される | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| 一騎当千… 敵に対するキャラクターの部位数分 主動作と宣言可能回数増加 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| 磨き上げられた技術… 通常の判定にクリティカル率を追加 11以上でクリティカル(自動成功)扱いになる | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| 猫神の力(覚醒)… 命中+6 器用敏捷+60 暗視を得る | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| 不滅の炉心…生命力+18 生死判定の時自身のHP最大値の100%分修正を得る 自動失敗以外失敗しない状況の場合 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ |

