

キャラクター名 ユヅキ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-412000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	12	60	87	14
		敏捷度	10	12	60	89	14
体	7	筋力	9	12	2	30	5
		生命力	10	12	19	48	8
心	7	知力	11	12		30	5
		精神力	10	12	1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
シューター	15						
ソーサラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	変幻自在	1-282p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	1-292p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーマスター	3143p	防具の達人	3-213p
匠の技	3143p	魔法拡大/数	1-289p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	29	29	20
シューター	15	29	29	20

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	終わらぬ人生		1	2	25
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値		31	28

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
冴えわたる思考 防護点+3 回避力+1 心の武器	1H	15	2	2d+ 33	11	24	20										
不屈の意思 詳細はその他へ 心の武器	2H	1		2d+ 31	10	44	60										
感謝と追悼 装弾数7 心の武器	1H	10	1	2d+ 32	10	24	20										
乱れ■理性 装弾数6 最後の1発は射程を無視し任意のキャラへ攻撃可 心の武器	2H	20	4	2d+ 35	11	24	40										
失敗から学ぶ明日 攻撃命中時、対象の防護点-2 1ラウンド継続 心の武器	2H	15	0	2d+ 31	9	24	30										
潰えぬ希望 装弾時、魔法ダメージ+10 回避で勝利時MP1回復 命中で勝利時HP1回復 心の武器	2H	10	1	2d+ 32	11	24	20										
守り抜く勇氣 心の武器	2H	15	-2	2d+ 29	9	36	80										
数多の信頼 攻撃命中時 ランダムな味方のMPを1d3+2回復 心の武器	2H	10	0	2d+ 31	10	24	30										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	89	m	267	m	2d+ 31	28	93	真語魔法	15	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	20	2d+	29	2d+	23	2d+	20	75			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	ネコの力		
顔			
首			
背中			
右手			
左手			
腰			
足			
その他	不滅の炉心		降臨者殺し

その他メモ	自動失敗 チェック
特色：白い閃光…回避成功時、次のターン全てのクリティカル率-1 全判定+1 2 E.G.O完全覚醒が戦闘開始時から付与される	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一騎当千… 敵対するキャラクターの部位数分 主動作と宣言可能回数増加	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
磨き上げられた技術… 通常の判定にクリティカル率を追加 11以上でクリティカル(自動成功)扱いになる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
猫神の力(覚醒)… 命中+6 器用敏捷+60 暗視を得る	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
不滅の炉心…生命力+18 生死判定の時自身のHP最大値の100%分修正を得る 自動失敗以外失敗しない状況の場合	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

